

ŠOUPĚJ

 Claude Clément
 Joey

Originální název hry: **SLIDE**



Hra obsahuje



100 karet s čísly od 1 do 10 (10 karet od každého čísla)

1 žeton prvního hráče

Cíl hry

V této hře je vaším cílem seřadit číselné karty tak, abyste získali co nejméně bodů. Musíte však pozorně sledovat své soupeře a být vždy o krok napřed, abyste vyhráli!

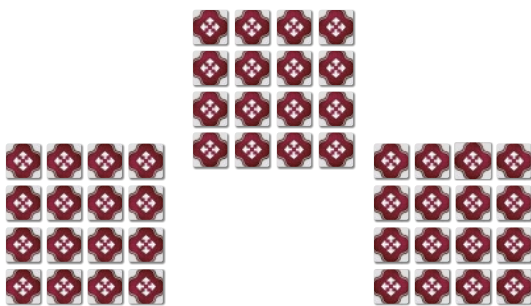
Příprava hry

Zamíchejte a rozdejte každému hráči 16 karet lícem dolů.

Uspořádejte své karty do čtverce 4 × 4 – to je vaše **mřížka**. Zbylé karty vraťte do krabice, ve hře se nevyužijí.

Určete, který hráč zahájí hru jako první, a ten si vezme žeton prvního hráče.

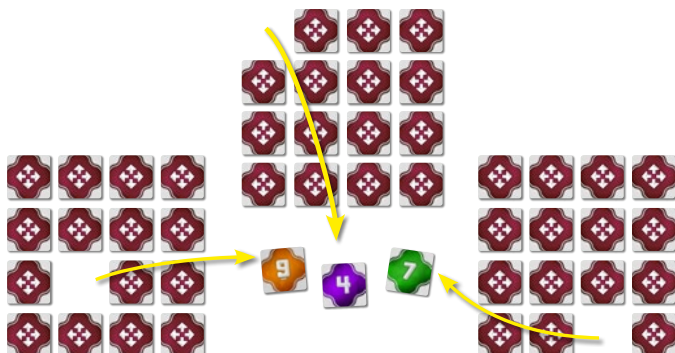
Příklad přípravy pro 3 hráče:



Průběh hry

Hra se hraje v 16 kolech a končí ve chvíli, kdy jsou všechny karty odkryty a zahrány.

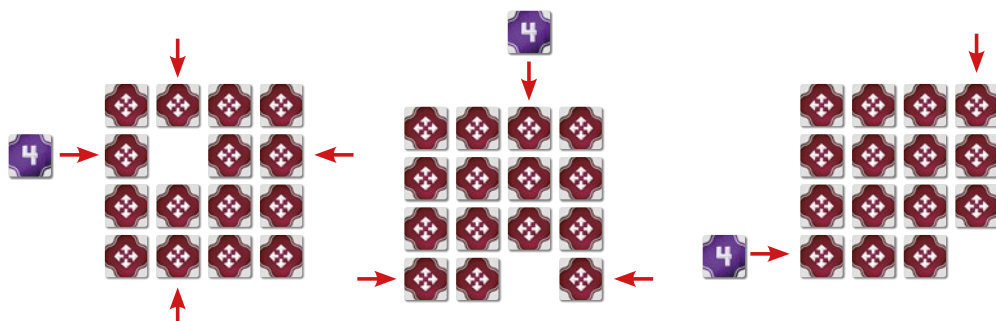
Vždy na začátku kola si každý hráč vybere ze své mřížky jakoukoliv kartu a potom ji otočí **všichni zároveň lícem nahoru do společné nabídky**.



Počínaje prvním hráčem a následně po směru hodinových ručiček si každý hráč vybere jednu z karet v nabídce uprostřed stolu a umístí ji do své mřížky.

Kartu umístíte do své mřížky tak, že ji zašoupnete z kraje řady nebo sloupce, abyste zaplnili prázdné místo a znovu vytvořili mřížku 4 × 4.

Karty nelze posunovat diagonálně. Kartou **nelze umístit** přímo do prázdného místa.



Tip: Sledujte ostatní hráče a nechte jim karty, které mohou narušit jejich strategii. Pamatujte, že na konci každého kola nemá poslední hráč jinou možnost než si vzít zbývající kartu.

Žeton prvního hráče se přesune k hráči nalevo a začíná nové kolo. Když jsou všechny karty otočené, hráči si spočítají své body.

Konec hry

Všechny karty se stejným číslem, které spolu sousedí ortogonálně (v řadě nebo sloupci, tedy pravouhle), se navzájem vyruší a odstraní ze hry.



V tomto příkladu se vyruší osmičky, desítky, jedničky a dvě čtyřky, které se dotýkají. Konečným výsledkem hráče je 24 bodů (5 + 5 + 3 + 4 + 7).

Každý hráč spočítá hodnoty zbývajících karet ve své mřížce. Hráč s **nejnižším počtem bodů** vyhrává hru.

V případě shody si hráči se shodným počtem bodů spočítají počet karet, které jim v mřížce zbyly. Vyhrává hráč s nejmenším počtem karet v mřížce. Pokud stále panuje shoda, vítězství hráčů je společné.

Varianta: Můžete se rozhodnout hrát několik her za sebou formou turnaje. Hra končí, když kdokoli z hráčů dosáhne nebo překročí 100 bodů. Hráč s celkově nejnižším počtem bodů vyhrává. Při turnajové variantě hry se první hráč mění před začátkem každé hry.